

Utbildning | Fortsätter med gamification

Får mer pengar till apputveckling

KRAMFORS Ådalsskolan får 710 000 kronor från länsstyrelsen för att fortsätta utveckla gamification. Arbetet med att ta fram dataspel som pedagogiska redskap ska pågå till mars 2016.

Ådalsskolans app "Course" lanserades i februari och har rönt stor uppmärksamhet. Den utnyttjar samma signaler som triggat ungdomar till dataspelande, att locka dem till lärande på ett lustfyllt sätt. Inom matematiken kan det handla om ekvationslösning, inom svenskan övning av skrivregler. Gamification är lärande i spelliknande miljöer, som quiz eller frågesport.

– Först satsade vi mycket på att få ut produkten. Nu ska appen bli mer effektiv och ännu roligare att använda, säger Peyman Vahedi, rektor vid Ådalsskolan.

Länsstyrelsen har tidigare



Peyman Vahedi, rektor på Ådalsskolan, ser fram emot fortsatt utveckling av appen "Course".

FOTO: ERIK ÅMELL/ARKIV

satsat 1,6 miljoner i utvecklingsprojektet. Tillsammans med nu ytterligare 710 000 kronor och värden som kommunen och Ådalsskolan går in med genom arbetsinsatser omfattar projektet totalt 5,3 miljoner.

– Det tillförs fler spelmoment med större innehåll.

Appen ska också bli enklare att hantera för den som administrerar den, vilket till exempel kan vara en lärare.

En språkpassning ska läggas till. På så sätt ska Course bli lättare att anpassa till främmande språk och därmed mer intressant för

utländska skolor. Ett mål är att bredda distributionskanalerna så att appen ska gå att få tag i via appstore och Google play.

Projektet fortgår nu i närmare ett och ett halvt år. IT-företaget Sogetis Sundsvallsavdelning fortsätter arbetet med att skriva programkoden. Diskussioner förs samtidigt med stora företag om att ingå ett strategiskt partnerskap. Dessa är leverantörer med intresse av att fylla appen med innehåll och teknik.

– Från skolan talar vi om hur vi vill att appen ska utvecklas och anpassas den efter läroplanen. Vi använder också elevernas erfarenheter av att använda den, säger Peyman Vahedi.



Text
Erik Åmell

0612-77 17 64
erik.amell@allehanda.se

Uppdrag: Hitta praktikplatser

SOLLEFTEÅ Det behövs fler praktikplatser för att komma till rätta med arbetslösheten. Det tycker kommunstyrelsen i Sollefteå som vill erbjuda fler platser inom de egna verksamheterna.

Arbetslösheten i kommunen har minskat något men är fortfarande hög, cirka 10 procent. Nu har kommunchefen, Johnny Högberg, fått i uppdrag att arbeta fram fler praktikplatser.

– Kommunen är Sollefteåns största arbetsgivare och har därför ett stort ansvar med att öppna vägarna in till arbetsmarknaden. Vi är övertygade om att kommunen kan göra mer och öppna upp för fler av sina arbetsplatser säger Elisabet Lassen (S), kommunalråd.

I dag finns närmare 200 personer inom Sollefteå kommun i någon form av arbetsmarknadsåtgärd eller praktik, de allra flesta är dock inom Arbetsmarknadsenhetens verksamheter. Men Johnny Högbergs uppdrag blir att ordna fram praktikplatser även inom den ordinarie verksamheten, till ex-



Kommunchef Johnny Högberg ska ta fram fler praktikplatser i Sollefteå.

empel inom barn- och skola, Kultur- utbildning och fritid samt vård- och äldreförvaltningen.

Det har tidigare gått ut direktiv från kommunstyrelsen till respektive förvaltningschef om att det måste tas fram praktikplatser till de grupper som står långt från arbetsmarknaden. Men det har inte hänt så mycket. Nu har man lyft frågan till den högste tjänstemannen.

– Att bekämpa arbetslösheten är vår största utmaning. Kan vi få fler personer in i arbete tjänar hela kommunen på det. Förutom den stora personliga vinsten för varje person som får arbete innebär det också ökade intäkter och minskade utgifter för kommunen, säger Lassen.

Jörgen Sundin

0620-257 92
jorgen.sundin@allehanda.se

NORDIC CHOICE HOTELS

EXKLUSIVT FÖR DIG SOM ÄR PRENUMERANT
PÅ TIDNINGEN ÅNGERMANLAND!

15% helgrabatt på över 170 hotell i Norden.

Ta del av erbjudandet på allehanda.se/erbjudanden.



CHOICE.SE – Hotell på över 100 destinationer



NORDIC CHOICE HOTELS™