

Pedagogik | Gamification ska ge kunskaper



Björn Lidenmark och Mikael Jakobsson från Sogeti, samt Bo Källstrand och Peyman Vahedi studerar Ådalsskolans ännu hemliga app som ska leda till lärande genom gamification.

Nytt verktyg i lärandet

KRAMFORS Ådalsskolans nya pedagogiska app förhandsvisades under fredagen. Samma signaler som triggas ungdomar till dataspelning ska också ge dem kunskaper på ett lustfyllt sätt.

Länsstyrelsen har investerat 1,6 miljoner kronor i utvecklingen av appen. Lika mycket har kommunen och Ådalsskolan satsat genom arbetsinsatser. Det handlar om gamification, lärande i spelliknande miljöer.

Kommunala politiker och tjänstemän deltog i förhandsvisningen. Länsstyrelsens högste chef, landshövding Bo Källstrand, var också inbjuden.

– Det är imponerande nya och banbrytande idéer som kommer från Ådalsskolan



"Denna produkt är inte bara kopplad till Kramfors utan är en global produkt", säger Peyman Vahedi.

och som kopplas mot spelvärlden. Den pedagogik som fungerade i går fungerar kanske inte i dag och här ligger man verkligen i frontlinjen, sade Bo Källstrand.

Den 21 februari ska appen, vars namn ännu är hemligt,

lanseras. Den tas då i bruk på Ådalsskolan men ska även kostnadsfritt vara tillgängliga för andra skolor och övriga intresserade. Alla ämnen involveras. Inom matematiken kan det handla om ekvationslösning, inom svenskan övning av skrivregler.

"Det är imponerande nya och banbrytande idéer som kommer från Ådalsskolan och som kopplas mot spelvärlden."
Bo Källstrand,
landshövding.

Vad som ska locka eleverna till appen, kanske från sitt vanliga dataspelning, är inslaget av quiz, eller frågesport. Man får poäng genom att lösa uppgifter och kan välja att jämföra sig med andra, eller bara spela mot sig själv.

– Detta är triggern, eller

tävlingsmomentet. Men vi jobbar med att lägga till fler typer av triggers. Det kan vara att kunna kontakta andra i realtid för att få hjälp, som en livlina. Det här projektet fortsätter till mars 2015, säger Peyman Vahedi, rektor på Ådalsskolan.

Idén väcktes vårterminen 2012. Halva Ådalsskolans personal har sedan deltagit i utvecklingsarbetet, andra halvan har stöttat projektet. Eleverna har varit testpiloter och kommit med idéer och valt design.

– Men det behövs en eldsjäl som Peyman Vahedi som får alla med sig. I annat fall tror jag inte projektet hade inletts, sade Bo Källstrand.

I somras togs utvecklingsarbetet ytterligare ett steg. IT-företaget Sogetis Sunds-

vallsavdelning fick då uppdraget att skriva programkoden som slutligen levan- degjort pedagogiska idéer och önskemål.

Peyman Vahedi har inte sett någon liknande pedagogisk app.

– Inte med möjligheten för lärarna att själva gå in och påverka innehållet.

Arbetet har inte enbart fått positivt bemötande. Från konkurrenshåll har det gurglats lite om det verkligen är skolans roll att göra appar. Peyman Vahedi tror dock på en fortsatt utveckling där appar till exempel blir ett bra hjälpmedel för elever med särskilda behov.

Text & Foto
Erik Åmell0612-77 17 64
erik.amell@allehanda.se

Bryggbygge utanför Docksta kan vara ett miljöbrott - anmäls av länsstyrelsen

DOCKSTA Länsstyrelsen anmäler ett misstänkt miljöbrott vid Norrfjärden utanför Docksta till polisen för eventuellt åtal.

Bakgrunden är att Kramfors

kommun informerat länsstyrelsen om att någon eller några anlagt en brygga/pir i en vik i fjärden utan tillstånd.

Länsstyrelsen skriver i sin anmälan att utfyllnad av vattenområden är till-

stånds- eller anmälnings- pliktig.

Vid ett besök på platsen 9 december antecknade länsstyrelsen att de inte haft kännedom om projektet och att piren/bryggan samt

tillfartsvägen verkade ny- anlagd.

Ett område med vass tagits bort, vilket kan vara negativt ur miljösynpunkt. Dessutom skriver länsstyrelsen att deras bedömning

är att bygget kan ha gett upphov till grumling i vatt- net som kan ha skadat väx- ter och djur.

Omfattningen av bygget anses så stort att det inte kan sägas vara uppenbart

att det haft ringa effekt på miljön eller allmännas in- tresse. Därför skulle en an- mälan ha gjorts till länssty- relsen minst åtta veckor innan man började bygga.

Anders Lidén