

Världens bästa butik i Örnsköldsvik

ÖRNSKÖLD SVIK. Make up store i Örnsköldsvik är världens bästa butik i den koncernen. En utmärkelse som fick nyblivna tvåbarnsmamman Mariann Domeij att gråta av glädje. Ifjol utsågs Mariann till årets kvinnliga företagare i Örnsköldsvik och dessutom prisades butiken som bästa Make up store i Sverige, medan hon landade på en tredjeplats internationellt. Nu i år driver hon världens bästa butik i koncernen.



Subventionen för p-piller höjs

HÄRNÖSAND. Subventionen av p-piller har spretat i landet. Nu börjar landstinget i Västernorrland subventionera p-piller för kvinnor upp till 25 år. Syftet är att alla ska behandlas lika, oavsett vart du bor. Nu höjs alltså åldersgränsen med tre år. Samtidigt ändras den egna kostnaden från 30 procent av priset i dag till 100 kronor per år. Skillnaden för den enskilda kvinnan blir marginell. För landstinget ökar kostnaden med en halv miljon kronor.



Anna Sjödin och Moa Berglund är glada och spända på vad projektet servicepunkt i Resele ska komma att betyda för butiken.

Foto: STINA GUSTAFSSON

Butiksägare rustar för en servicepunkt

RESELE. Nu ska Handlar'n i Resele bli mer än en livsmedelsbutik, butiken ska även bli en servicepunkt i byn. Länsstyrelsen har beviljat 296 525 kronor till projektet, men även Sollefteå kommun och diverse privata aktörer är med och sponsrar.

– Det ska bli jätteroligt och spännande, säger Anna Sjödin som är projektledare för arbetet som ska pågå i två år framöver.

Så sent som i oktober i fjol bytte Handlar'n i Resele ägare. I dag sysselsätter deen heltidsanställd och har en omsättning på 2,3 miljoner

kronor. Tanken med det stundande projektet är att utveckla butiken, och göra den till en attraktiv mötesplats.

– Vi kommer försöka spetsa butiken mot ett större lokalproducerat och ekologiskt sortiment, och sedan har vi även börjat med att sälja lokalproducerade matlådor, säger Anna Sjödin.

I slutet av januari ska de gå ut med enkäter till alla Reselebor där man frågar hur de tycker att Handlar'n ska utvecklas.

– Det är viktigt att alla känner sig delaktiga och vet vad som händer. Vi kommer också skicka ut ett nyhetsbrev med jämna mellanrum. Med projektet vill de för-

bättra servicen till Reseleborna, och förhoppningen är att projektet ska bli så lyckat att andra byar kan ta efter konceptet. Redan nu är Handlarna mer än ett ställe där man bara handlar sin mat – det är en mötesplats för byborna.

– **Affären är viktig** för hela byn, det är ett socialt ställe där man träffas. För mig är det en stor drivkraft att den ska få finnas kvar och utvecklas, säger Anna Sjödin.

Att inrätta ett kafé i butiken är en möjlighet som de

ser över, och man kommer också att ordna evenemang med jämna mellanrum i butiken.

– Det ska bli jätteintressant att se vad som händer med butiken, jag hoppas det ska bli ännu roligare för kunderna att komma hit i framtiden, säger Moa Berglund som är ägare.

Arbetet med butiken drar igång på en gång, och fortsätter alltså i två år framöver.

– Jag är jätteglad att jag har fått förtroende från ägarna, det ska bli spännan-

”Affären är viktig för hela byn, det är ett socialt ställe där man träffas.”

Anna Sjödin

de och se hur det utvecklas, säger Anna Sjödin.

STINA GUSTAFSSON

Unikt lära genom spel-koncept lanseras på Ådalsskolan

KRAMFORS. Ådalsskolan i Kramfors har nu nått leveransstadiet i första delen av konceptet Lära genom spel. – Detta är början på något oerhört stort, en pusselbit i en global problematik hur man ska kunna motivera ungdomar för lärande, säger rektor Peyman Vahedi.

Appen som utvecklats med hjälp av länsstyrelsen är tänkt ska ge lärarna ytterligare ett verktyg i lådan för att motivera eleverna och stimulera till inläring på ett modernt sätt.

Den 21 februari är det lansering av appen som ännu så länge har hemligt namn och design. Inför lanseringen informeras särskilt inbjudna gäster och medfinansiärer om projektet, däribland landshövding Bo Källstrand, BKU-nämndens ordförande Gudrun Sjödin och kommunchefen Peter Carlstedt.

Appen är ett första steg inom konceptet lära genom spel. Idag anses Gamification, att använda spel för att nå olika verksamhetsmål, vara en relativt säker framtidssatsning. Allt fler företag och or-

”Det här är inte en skolsatsning utan ett steg för att möta global konkurrens.”

Peyman Vahedi, rektor

ganisationer hittar modeller för tillämpning och utbildningsväsendet är ett viktigt område i diskussionen.

Eleverna som till hösten börjar på Ådalsskolan går i pension 2063. Skolan ska utbilda för att bära ett helt arbetsliv tills dess. Peyman framhåller

skolans skyldighet att utveckla modeller och metoder för att ge barnen denna möjlighet.

– Det här är inte en skolsatsning utan ett steg för att möta global konkurrens, säger han.

Appen kommer att finnas tillgänglig för andra skolor

21

februari lanserar Ådalsskolan appen som ska motivera elever lära genom spel.

att använda från och med den 24 februari. Efter lanseringen börjar det digra arbetet med att fylla appen med innehåll.

SUSANNHE MELIN



Peyman Vahedi, rektor på Ådalsskolan i Kramfors.

Foto: SUSANNHE MELIN